

CLASSI DI COMPUTER

• MAINFRAME

- per grandi sistemi di elaborazione;
- necessitano di personale altamente specializzato;
- hanno costi elevati;
- gestiscono un numero molto elevato di computer.



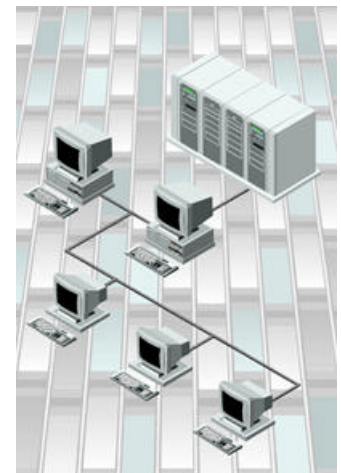
• MINICOMPUTER

- per piccoli sistemi di elaborazione;
- necessitano di personale mediamente specializzato;
- hanno costi medi;
- gestiscono un numero non molto elevato di computer.



• NETWORK COMPUTER

- per prestazioni contenute;
- non necessitano di personale specializzato;
- hanno costi bassi;
- sono utilizzati da un singolo utente e devono essere collegati a computer più potenti per funzionare.



- **PERSONAL COMPUTER**

- basse prestazioni;
- basso costo;
- capacità elaborative autonome;
- utilizzati da un singolo utente;
- possibilità di collegamento ad altri computer.



- **LAPTOP COMPUTER (portatili)**

- stesse caratteristiche del personal computer;
- sono trasportabili.



- **PALMARE (personal digital assistant)**

- prestazioni molto inferiori al personal computer (rubrica, agenda, semplici elaborazioni);
- sono tascabili.



TERMINALI

Unità predisposte per la trasmissione e la ricezione delle informazioni.

➤ TERMINALE INTELLIGENTE

Terminale con capacità propria di elaborazione (p.e. un computer collegato ad un altro computer).

➤ TERMINALE STUPIDO

Terminale senza capacità di elaborazione, che per il suo funzionamento dipende solo dal computer a cui è collegato (p.e. tastiera, monitor, ecc.)

➤ TERMINALE SELF-SERVICE

Terminale utilizzato solo saltuariamente dall'utente finale e caratterizzato dalla massima semplicità di impiego (p.e. bancomat, videonoleggio, ecc.)

