

## **Programma incontri LinuxLab 2005-06**

- Introduzione al mondo Linux: definizioni, filosofia e panoramica generale
- uso di live-cd, installazione di Linux
- Login, utenti e utilizzo di base di ambiente grafico
- desktop grafico kde, gnome: analisi
- Logica di base del file system
- Fonti di Documentazione
- Gestione dei servizi di sistema
- Gestione e aggiornamento del software
- Utilizzo di programmi per Internet (browser, mail, chat, Istant Messenger, videoconf)
- Utilizzo di programmi Office Automation (OpenOffice)
- Utilizzo degli strumenti per l'interoperabilità con il mondo Windows

### **Componenti multimediali**

- Masterizzazione
- Installazione plug in java – macromedia ecc

### ***Lavorare con le immagini***

- Installazione e gestione stampa –
- Formati immagini
- Installazione e gestione scanner-
- Acquisizione immagine e uso OCR –
- Gestione fotocamere e USB
- Funzioni base GIMP – Open Office Draw - g Thumb
- Reperimento link eventuali plug in grafici ed animazioni

### ***Lavorare con l'audio***

- Acquisizione e registrazione da sorgenti esterne
- Formati
- Manipolazione ed elaborazione
- Reperimento link eventuali plug in

### ***Lavorare con i video:***

- Acquisizione e registrazione da sorgenti esterne ( videocamera )
- Formati
- Manipolazione ed elaborazione
- Reperimento link eventuali plug in
- Q time -Asf – Mpeg Real Player ecc
- Gestione web cam ( equivalente sw net meeting )

### ***Progettare per il web***

- Composer/Vnu – Quanta-Gold: editor html
- Software per mappe concettuali

### **Linux Ludico**

- analisi di giochi di ruolo e azione in rete

Saranno utilizzati eduknoppix (Live-Cd) e SuseLinux 10 su Nx Server